



Op herfstavontuur in Zwalm



Een herfstspelletjesbundel voor kleine speurneuzen,
avonturiers en natuurontdekkers. Ga eropuit, ontdek de
opdrachten en laat je verwonderen onderweg.

Hallo, Zwalm-avonturier!

De herfst is een hele leuke tijd om de natuur te ontdekken.

De bladeren kleuren goudgeel, de Zwalmbeek stroomt vrolijk en in de velden en bossen valt van alles te beleven.

Trek je laarzen aan, neem deze bundel mee en ga samen met je gezin op avontuur langs de beekjes, veldwegen, bossen en gezellige dorpskernen van Zwalm.

PS: een balpen en een lijmstift komen goed van pas!

Belangrijk!



Laat planten, dieren en paddenstoelen zoveel mogelijk met rust.



Blijf op de paden waar dat nodig is.



Neem je afval weer mee naar huis.



Geniet met je ogen, oren en neus van alles wat je ontdekt.



Veel plezier!

Op speurtocht in Zwalm

Kan jij onderweg deze schatten vinden?



Een paddenstoel

☐

Een eikel

☐

Een goudgeel blad

☐

Een vogel

☐

Een boomstam

☐

Een rood blad

☐

Zin in een extra uitdaging?

maak een gekke selfie met jouw favoriete vondst!



Kleurenjacht

De herfst tovert de natuur om tot een kleurrijk schilderij.

Kan jij alle kleuren onderweg verzamelen?



Verzamel alleen dingen die je op de grond vindt.

Pluk geen bloemen, bladeren of paddenstoelen.



Bruin

Oranje

Groen

Rood

Welk kleur vond je het moeilijkst?

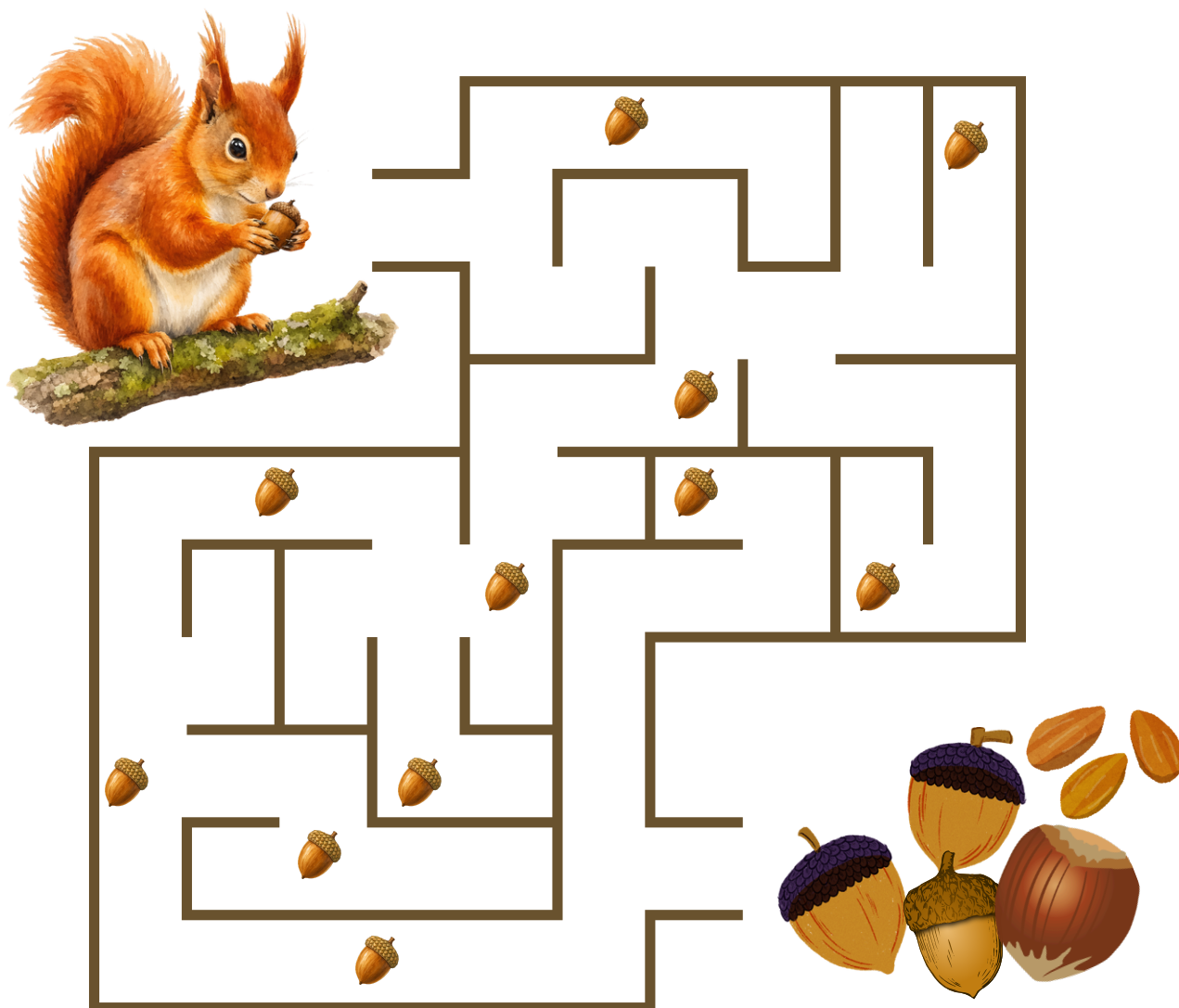
Welk kleur zag je het vaakst tijdens je wandeling?

Help de eekhoorn!

De winter komt eraan! Deze hongerige eekhoorn heeft een geheime voorraad met nootjes verstopt langs de Zwalmbeek, maar hij is de weg kwijtgeraakt.

 **Kan jij hem helpen?**

Start bij de eekhoorn en volg het juiste pad naar zijn wintervoorraad.



★ **Extra uitdaging:**

Tel onderweg hoeveel eikels de eekhoorn tegenkomt!

Aantal eikels: 



Het Natuurorkest

Ga 1 minuut muisstil staan. Sluit even je ogen, gebruik alleen je oren.
Welke geluiden hoor je? Zijn ze dichtbij of ver weg?

Kruis ze aan en ontdek hoeveel geluiden
er verstopt zitten in de natuur.

- ☐ Ritselende bladeren
- ☐ Vogelgeluiden
- ☐ Wind in de bomen
- ☐ Voetstappen
- ☐ Een blaffende hond
- ☐ Je eigen ademhaling
- ☐ Iets anders:



Brouw een toverdrank van de Zwalmvallei

Trek eropuit als een echte tovenaar en verzamel magische herfstschatten. Zoek naar dingen die je op de grond vindt: een kleurrijk blad, een stekelige bolster, een glanzende kastanje, een pluimpje, een bijzonder steentje of iets dat niemand anders heeft opgemerkt.

Opdracht: verzamel voor jouw eigen toverdrank:



iets zachts

iets hards

iets met een mooie herfstkleur

iets dat volgens jou magisch is

en één geheim ingrediënt dat alleen jij mag kiezen

Er bestaat geen juist of fout toverdrankje. Elke tovenaar heeft zijn eigen recept! Wanneer je genoeg ingrediënten hebt verzameld, meng je ze in een denkbeeldige ketel, roer je met een takje en bedenk je waarvoor jouw toverdrankje dient.



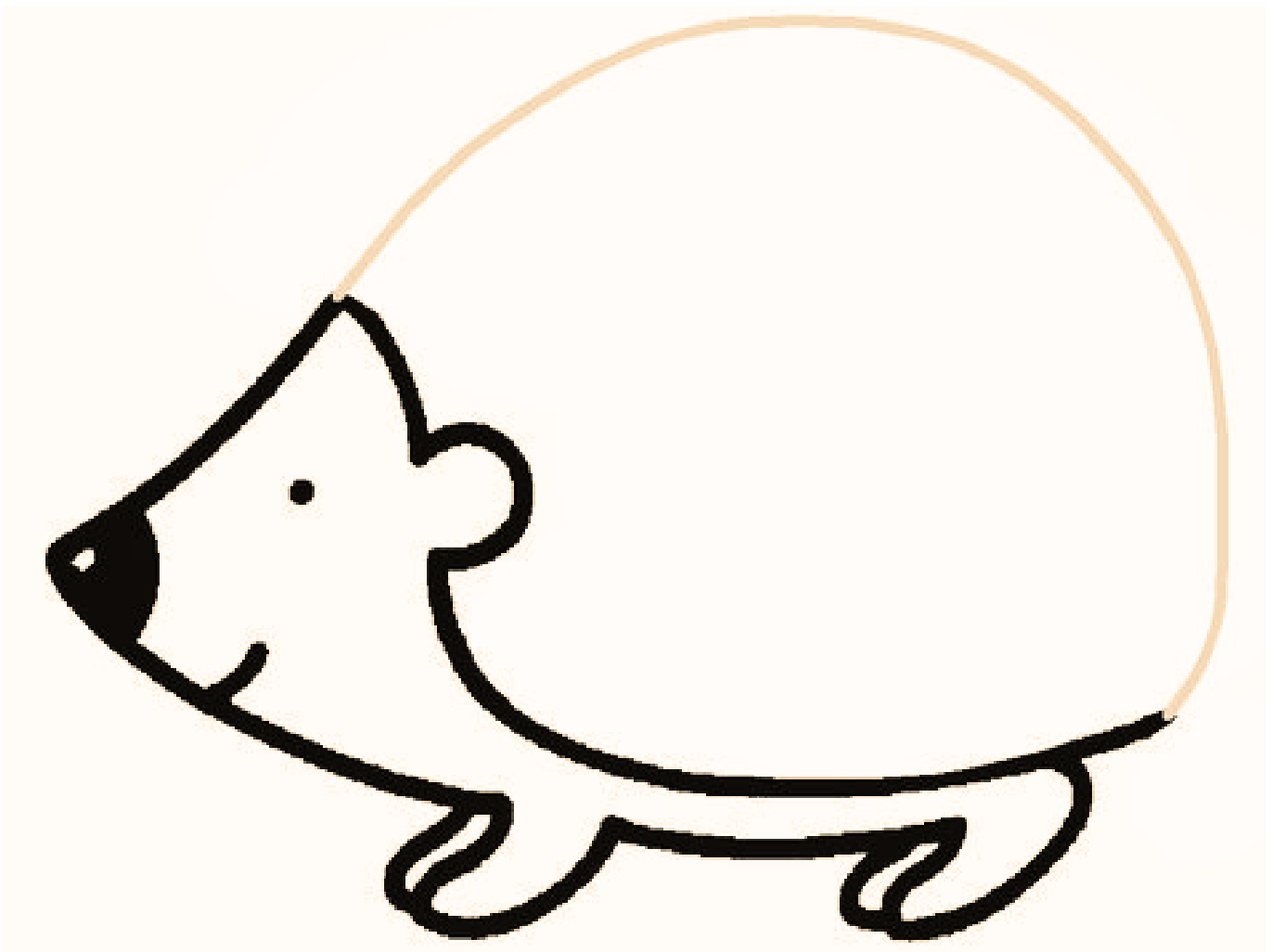
Welke kracht geeft jouw toverdrank?

-  Supersnel wandelen
-  Onzichtbaar zijn
-  Met dieren kunnen praten
-  Over plassen springen zonder nat te worden
-  De herfstkleuren voor altijd laten schitteren
-  Mijn eigen bijzondere kracht:

.....

Geef de egel stekels!

Dit egeltje wandelt door de Zwalmvallei en zoekt een warme herfstjas. Zoek onderweg mooie herfstbladeren die op de grond liggen. Leg ze op de rug van de egel en maak zo zijn stekelvacht.



Hoe heet jouw egel?

.....



Wandelspelletjes voor onderweg



Woordenslang

Zeg een dier. De volgende zegt een dier dat begint met de laatste letter. Voorbeeld: hond → duif → fazant → ...



Holle-weg-karaoke

Neurie een liedje. Kunnen de anderen raden welk liedje het is?



Herfstdetective

Eén speler kiest stilletjes een voorwerp in de natuur. De anderen mogen maximum 10 ja/nee-vragen stellen om te raden wat het is.



Woordzoeker



Herfstspeurneus gezocht! Tussen de letters hebben zich 7 herfstwoorden verstopt. Vind jij ze allemaal?

HERFST
BEEK
PADDENSTOEL
KASTANJE
MODDER
PLAS
BOOM



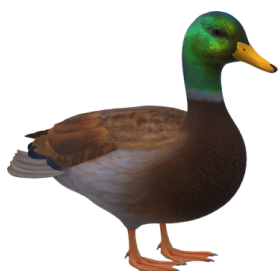
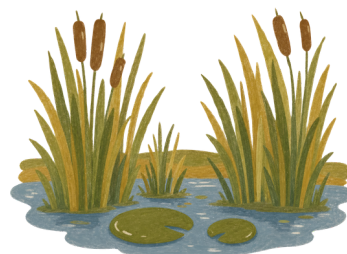
H	E	R	F	S	T	M	Q	L	P	K	A	N
B	O	O	M	V	R	T	H	P	K	L	B	T
K	A	S	T	A	N	J	E	A	P	W	C	D
B	F	G	H	J	K	L	M	D	R	T	D	E
E	N	B	V	C	X	Z	Q	D	T	Y	D	R
E	M	E	E	K	P	O	I	E	Y	U	E	S
K	Q	E	W	R	T	Y	U	N	A	S	N	T
G	H	K	L	P	L	A	S	S	D	F	S	O
J	K	L	M	N	B	V	C	T	G	H	T	E
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	J	O	L
M	O	D	D	E	R	G	H	E	J	K	E	P
A	Z	X	C	V	B	N	M	L	L	P	L	A
S	Q	W	E	R	T	Y	U	R	K	J	E	S



Wie woont waar?

De zon zakt achter de heuvels van de Zwalmvallei. De dieren zijn moe van een dag vol spelen, zoeken en ontdekken. Nu willen ze naar hun warme slaapplek. Kan jij hen helpen?

Verbind elk dier met zijn slaapplek.





Proficiat!

Je hebt de herfst in Zwalm ontdekt met je ogen, oren, neus, voeten én verbeelding! Hoeveel opdrachten heb jij volbracht?

☐ 1 tot 3

☐ 4 tot 6

☐ 7 tot 10



**Jij bent officieel een
Zwalm-avonturier!**